**Req GAME STROKE CLINIC**

***Intro***

Desa Neuron merupakan sebuah desa kecil yang subur dan memiliki kekayaan alam yang melimpah. Masyarakatnya hidup dengan sederhana dan damai. Mereka sangat mensyukuri karunia alam yang dilimpahkan Tuhan kepada mereka. Namun semua berubah ketika Organisasi Stroke berusaha menguasai kekayaan alam tersebut. Dengan kekuatan yang dimiliki, organisasi ini membagi desa menjadi beberapa wilayah dengan setiap wilayah terdapat sebuah pos penjaga. Kehidupan desa pun menjadi mencekam karena gerak-gerik masyarakat selalu diawasi oleh pos tersebut. Tidak tahan dengan kondisi ini, seorang pemuda bernama Medika bertekad untuk mengembalikan kondisi desa seperti dulu.

***Gameplay***

* Sebelum memulai bermain, pengguna diminta untuk pemanasan jari terlebih dahulu dengan mengikuti 5 pola jari yang dipilih secara random dari gambar **hand-exercise.jpg**. Masing-masing pola ditampilkan selama 15 detik.
* Level 1 ada 5 pos. Selesai level 1, ke level 2 dengan 3 pos. Selesai level 2, ke level 3 (level terakhir) dengan 1 pos saja.
* Cara melumpuhkan pos adalah dengan cara meng-hack sistem yang menjalankan pos tersebut
* Dalam me-hack, si pemuda harus mencapai keakuratan sampai pada titik tertentu dimana keakuratan yang dibutuhkan akan meningkat pada setiap level nya
* Setiap pos bisa dicoba sampai 3 kali. Jika gagal pada 3 kesempatan tersebut -> Game over.
* Level 1 merupakan pertanyaan soal. Setiap pos ada 5 soal yang diperoleh secara random
* Level 2 merupakan pola yang diambil dari **Pola.jpg**. Setiap pos ada 3 pola yang diperoleh secara random. Setelah selesai level ini, user akan mendapat 6 angka dari 1-6 yang merupakan hint untuk membuka kunci pos terakhir.
* Level 3 terdiri dari 3 soal pg dan 3 pola. Setiap hasil yang didapatkan dari masing2 6 rintangan ini, merupakan bekal kunci untuk menghancurkan pos. 6 hasil tersebut harus diurutkan oleh pengguna sesuai hint yang diperoleh pada level 2.
* Terdapat 2 mode game, yaitu **mode biasa** dan **time trial**.
* Game akan otomatis tersimpan setelah melalui checkpoint tertentu (untuk sementara cek poin nya adalah setiap selesai 1 level)
* Sistem scoring adalah berdasarkan keakuratan, untuk mode time trial waktu yang diperlukan untuk menyelesaikan sebuah pos ditambahkan ke score (Semakin sedikit waktunya semakin tinggi scorenya).

***Closing***

Setelah semua pos dilumpuhkan, organisasi Stroke berhasil diusir dari desa Neuron. Namun seorang pemuka organisasi Stroke mengancam bahwa suatu saat dia akan berusaha menguasai desa Neuron lagi. Medika tidak menganggap ucapan tersebut isapan jempol belaka. Oleh karena itu, dia mengumpulkan pemuda-pemuda lainnya untuk menjaga desa demi mengantisipasi ancaman Organisasi Stroke. Selain itu, melihat kondisi masyarakat Neuron yang mengalami trauma berat baik secara psikis maupun fisik akibat perlakuan Organisasi Stroke, Medika dan teman-temannya bertekad untuk mengembalikan kondisi masyarakat seperti sedia kala. Memang, ini bukanlah pekerjaan yang mudah. Namun Medika dan teman-temannya yakin, dengan semangat dan kerja keras, semua itu bisa terwujud.

***Fitur Stroke Corner***

Info2 seputar stroke, kisah2 inspiratif penderita stroke.